

ΣΤΟΙΧΕΙΑ

E-mail: geoaths@gmail.com
Website: [Modeling & Animation Work Samples](#)
Τηλ.: +306945603100

ΕΜΠΕΙΡΙΑ

Πανεπιστήμιο Αιγαίου (Ιουν.2021 - Σήμερα)

- Ψηφιακός Μετασχηματισμός Βορείου Αιγαίου στον Πολιτισμό και Τουρισμό e- Aegean CulTour Φορέας χρηματοδότησης: (ΕΤΠΑ), στο πλαίσιο του Επιχειρησιακού Προγράμματος «Ανταγωνιστικότητα Επιχειρηματικότητα και Καινοτομία - ΕΠΑνΕΚ 2014-2020», Πρόσκληση 111 «Υποστήριξη της Περιφερειακής Αριστείας» Φορέας υλοποίησης: Πανεπιστήμιο Αιγαίου, Τμήμα Πολιτισμικής Τεχνολογίας και Επικοινωνίας.

Παραγωγή τρισδιάστατων γραφικών – Πολιτιστικές Αρχιτεκτονικές Αναπαραστάσεις υπό-έργου: [Aegean VR-MR Services]: Υπηρεσίες Εικονικής και Μικτής Πραγματικότητας.

Πανεπιστήμιο Αιγαίου (Ιουν.2021 - Σήμερα)

- «Δράσεις εξιδίκευσης για το έργο «Δημιουργία υποδομών για την αξιολόγηση και ανάπτυξη ανοικτών (open source) τεχνολογιών και λογισμικών διάδρασης σε περιβάλλον εικονικής πραγματικότητας (VR)» της Πράξης «Δημιουργία υποδομών για την αξιολόγηση και ανάπτυξη ανοικτών (open source) τεχνολογιών και λογισμικών διάδρασης σε περιβάλλον εικονικής πραγματικότητας (VR)». Πανεπιστήμιο Αιγαίου, Τμήμα Πολιτισμικής Τεχνολογίας και Επικοινωνίας.

Παραγωγή τρισδιάστατων γραφικών – Πολιτιστικές Αρχιτεκτονικές Αναπαραστάσεις.

Πανεπιστήμιο Αιγαίου (Σεπ.2020 - Σήμερα)

Πρόγραμμα Μεταπτυχιακών Σπουδών «Πολιτισμική Πληροφορική και Επικοινωνία». Εξωτερικώς συνεργάτης – Συνδιδασκαλία του μαθήματος 3D Graphics στην ειδίκευση Σχεδιασμός Ψηφιακών Πολιτιστικών Προϊόντων.

Πανεπιστήμιο Αιγαίου (Ιουν.2019-Ιουλ.2019)

- Παραγωγή τρισδιάστατων εφαρμογών για την ανάδειξη μνημείων στην περιοχή της Ευρυτανίας (Αναπαράσταση Μάχης στο Κεφαλόβρυσσο).

Δημιουργία τρισδιάστατων μοντέλων οπλισμού και βελτιστοποίηση τους για χρήση σε εφαρμογή στη Unity.

Δημιουργία υφών και υλικών για τρισδιάστατα μοντέλα.

Rigging (σκελετικά συστήματα) για την κίνηση (animation) των χαρακτήρων.

Keyframe Animation των χαρακτήρων για την αναπαράσταση της Μάχης στο Κεφαλόβρυσσο.

Επεξεργασία mocap data για βέλτιστη απόδοση των τρισδιάστατων χαρακτήρων στο περιβάλλον της Unity.

3D Modeling | 3D Animation (2004 - 2019)

- Τρισδιάστατη απεικόνιση Αρχιτεκτονικών Μελετών (Arch -Viz).
- 3D Modeling & Animation.

3Dreams(JNL+) Διαφημιστική Εταιρεία (Σεπ.2012-Μαρτ.2014)

- Modeling & character animation.

*Δημιουργία τρισδιάστατων μοντέλων για χρήση σε τηλεοπτικά & web διαφημιστικά.
Rigging (σκελετικό σύστημα) & κίνηση χαρακτήρων για augmented reality.*

- On site freelancer.

Αρχιτεκτονικές Μελέτες (2004 - 2015)

- Μελέτες Αποτύπωσης - Αποκατάστασης διατηρητέων κτιρίων.
- Μελέτη ξενοδοχειακού συγκροτήματος.
- Μελέτη ξενώνα.
- Μελέτες ιδιωτικών κατοικιών.
- Μελέτη Μνημείου στα Τρίκαλα.

ΥΠ.ΠΟ (Ιαν.2004-Μαρτ.2012)

- Αρχιτέκτονας Π.Ε στην Διεύθυνση Μελετών Μουσείων & Πολιτιστικών Κτιρίων.

SOFTWARE SKILLS

- Autodesk Maya.

- Hard surface Modeling.

Τρισδιάστατη μοντελοποίηση αντικειμένων, κτηρίων, οχημάτων πλοίων, αεροπλάνων κλπ.

- Character Setup & Animation (Keyframe and mocap).

Rigging: Σκελετικά συστήματα (bones setup) για τρισδιάστατους χαρακτήρες (ρεαλιστικούς/cartoon), συστήματα για έλεγχο κίνησης σε τρισδιάστατους χαρακτήρες & αντικείμενα.

Δημιουργία κίνησης (animation) τρισδιάστατων χαρακτήρων & αντικειμένων. Επεξεργασία mocap animation data για ρεαλιστικούς τρισδιάστατους χαρακτήρες και εξαγωγή αυτών στη Unity για δημιουργία Virtual Reality.

- Texturing/Lighting/Rendering (MentalRay).

Δημιουργία υφών/υλικών για φωτορεαλιστικές απεικονίσεις τρισδιάστατων αντικειμένων.

Δημιουργία φωτισμού σε τρισδιάστατες σκηνές και προετοιμασία για τελική απεικόνιση (rendering).

- 4M IntelliCad, Autodesk Autocad.

- CAD Architectural 2D & 3D creation.

Σχεδίαση κατόψεων, τομών & όψεων κτηρίων για χρήση σε Πολεοδομία, τακτοποίηση αυθαιρέτων κλπ.

- DaVinci Resolve, 3D-Coat, Fusion, Gimp, Photoshop.

- Video Editing

Επεξεργασία υλικού που έχει δημιουργηθεί σε 3D Animation software (animated sequences) & προσθήκη ήχου για δημιουργία short clips, animated advertising clips κλπ.

- Digital Sculpting.

Ψηφιακό sculpting σε τρισδιάστατο περιβάλλον για δημιουργία οργανικών μορφών.

- Compositing.

Επεξεργασία είτε υλικού που έχει δημιουργηθεί σε 3D Animation software (animated sequences/still images), είτε υλικού από πραγματική φωτογραφική

μηχανή, για σύνθεση εικόνων, χρωματική βελτίωση κλπ.

ΣΠΟΥΔΕΣ

ΔΙΠΛΩΜΑΤΟΥΧΟΣ ΑΡΧΙΤΕΚΤΩΝ-ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ - Ε.Μ.Π

ΠΤΥΧΙΟΥΧΟΣ ΔΙΑΚΟΣΜΗΤΙΚΗΣ - ΤΕΙ ΑΘΗΝΑΣ
